

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „ZNAJDŹ SYRENKĘ” ORGANIZOWANEJ W RAMACH BLOGA DZIENDOBRYWARSZAWO.PL

INFORMACJE OGÓLNE

1. Organizatorem gry miejskiej „Znajdź Syrenkę” są autorzy bloga DzienDobryWarszawo.pl prowadzący działalność gospodarczą pod firmą **Paweł Koziół** z adresem głównego miejsca wykonywania działalności gospodarczej w Warszawie przy ulicy Małego Rycerza 23 (03-289 Warszawa), wpisanym do Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej, posiadającym NIP 5242402779 oraz REGON 147356763.
2. Gra trwa od dnia 20 lipca 2018 do dnia **30 września 2018**.
3. Gra odbywa się na Starym i Nowym Mieście w Warszawie.
4. Udział w grze jest **bezpłatny**.

ZASADY GRY

1. W Grze mogą brać udział wszyscy chętni. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w Grze tylko pod opieką rodzica lub opiekuna.
2. Aby wziąć udział w Grze należy **pobrać lub wydrukować kartę gry**, która dostępna jest na stronie www.dziendobrywarszawo.pl/gra. Na karcie gry znajduje się informacja o 10 naklejkach, umiejscowionych w różnych punktach na Starym Mieście. Zadaniem uczestnika Gry jest znalezienie naklejek, zeskanowanie z każdej z nich kodu QR i wykonanie zadań mieszczących się przy każdym punkcie. Po wykonaniu zadań uczestnicy poznają 10 haseł potrzebnych do wypełnienia krzyżówki, znajdującej się na Karcie Gry.
3. Zadania w Grze można wykonywać w **dowolnej kolejności**.
4. Grę można wykonać w dowolnym czasie, z zastrzeżeniem, że punkty będą aktywne do 30 września 2018.
5. W Grze można brać udział indywidualnie lub w zorganizowanych grupach.
6. Uczestnicy Gry powinni mieć ze sobą Kartę Gry oraz długopis.
7. Aby zeskanować kody QR z naklejek należy zainstalować na telefonie bezpłatną aplikację, służącą do odczytywania kodów QR. Dokładne informacje o tym, jak zainstalować taką aplikację znajdują się na stronie www.dziendobrywarszawo.pl/kody.

NAGRODY

1. Dla Uczestników Gry przewidziana jest nagroda. Nagrodą w Grze jest darmowy bilet do miejsca, związanego z historią Starego Miasta. **Liczba darmowych**

biletów jest limitowana i istnieje możliwość, że w czasie trwania Gry liczba darmowych biletów ulegnie wyczerpaniu.

2. Warunkiem otrzymania nagrody jest wykonanie wszystkich zadań z Karty Gry oraz rozwiązanie hasła z żółtego pola z krzyżówki umieszczonej na Karcie Gry. Hasło z krzyżówki jest odpowiedzią, do jakiego obiektu należy się udać, by móc odebrać darmowy bilet. By otrzymać darmowy bilet, należy w miejscu, które uczestnicy poznają dzięki rozwiązaniu krzyżówki podać prawidłowe i pełne hasło z krzyżówki. Hasło należy podać w kasie.
3. Jedna osoba może otrzymać tylko jedną nagrodę - bilet. W przypadku udziału w Grze całego zespołu (rodziny, grupy) darmowe bilety przysługują wszystkim osobom biorącym w niej udział.
4. Darmowe bilety można wykorzystać tylko w dniu, w którym Uczestnik zgłosi się osobiście do kasy obiektu i tylko bezpośrednio po odebraniu biletów.
5. **Nagrodę otrzyma 300 pierwszych osób**, które zgłoszą się do kasy obiektu.
6. Ze względów organizacyjnych nagrody nie można wykorzystać w poniedziałki. W pozostałe dni (wtorek-niedziela) nagrodę można wykorzystać w godzinach 10.00-19.00.
7. Zwycięzcom nie przysługuje prawo wymiany nagród na gotówkę lub inną nagrodę.

INFORMACJE DODATKOWE

1. Regulamin gry dostępny będzie na stronie www.dziendobrywarszawo.pl/gra, przez cały czas trwania gry.
2. Uczestnictwo w Grze jest równoznaczne z akceptacją zapisów niniejszego regulaminu.
3. Organizator nie odpowiada za zachowania Uczestników w czasie Gry.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w konkursie Uczestników, którzy naruszają postanowienia niniejszego Regulaminu. Organizator zastrzega sobie prawo przerwania Gry w uzasadnionych przypadkach.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w trakcie trwania konkursu. Informacja o zmianach będzie zamieszczona na stronie www.dziendobrywarszawo.pl/gra.
6. W razie wystąpienia ewentualnych nieprawidłowości w działaniu gry, uwagi i sugestie można zgłaszać do Organizatora na adres kontakt@dziendobrywarszawo.pl.
7. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa.
8. Spory odnoszące się i wynikające z Gry będą rozwiązywane przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.